

# KAMPEN OM VANDET

A woman in a vibrant red headscarf and dress is the central figure, carrying a large yellow plastic water container on a well. She is surrounded by a large herd of white goats and several brown donkeys in a dry, dusty environment. In the background, another woman in a colorful floral dress is visible, and the overall scene suggests a water-scarce region.

Rollespil til aktivitetsdag i Røde Kors emneuge 2016/2017,  
om hvordan man forebygger store og små katastrofer.  
I Danmark og ude i verden.



# INTRODUKTION

## Hændelse 1

Det har altid været svært at finde vand i M'bitu, men inden for de sidste ti år er det blevet meget værre. Halvdelen af befolkningen sulter bl.a. fordi det regner mindre og ørkenen breder sig. M'bituerne holder traditionelt geder, som spiser træer og planter. Gederne tramper samtidigt jorden sammen, så vandet ikke kan sive ned, når det regner. Det får ørkenen til at brede sig.

I nabolandet Bifesa står det endnu værre til og mange af landets indbyggere er begyndt at rejse sydpå mod M'bitu. De rejser med de ejendele, de kan bære og naturligvis deres geder.

En gruppe Bifesaer ankommer til en lille landsby i det nordlige M'bitu. Deres store gedeflok er tørstig og sulten efter den lange vandring, men M'bituerne vil ikke lade Bifesaerne bruge det i forvejen knappe vand til deres geder.

Bifesaerne mener, at de har lige så meget ret til vandet som M'bituerne har, og de nægter at vandre videre med deres geder.

De slår sig ned i udkanten af landsbyen og ser tiden an.



# Opgave 1: M'bituer



**Situation:** I holder landsbymøde! Jeres høvding er rasende og råber: "Vi har ikke nok vand til både os selv, vores geder og Bifesaerne". I må derfor lægge en plan for, hvordan i forholder jer til Bifesaernes besættelse af udkanten af jeres landsby.



**Opgave:** Læg en plan for, hvad I gør ved situationen. I ved, at Bifesaerne kan finde på at snige sig ned til vandet om natten.



**TIP:** Hent hjælp hos én af eksperterne. Vælg mellem våbensælgeren, regeringsmanden eller landbrugseksperteren.



# Opgave 1: Bifesaer



**Situation:** I er trætte og sultne efter den lange vandring. I slår jer ned tæt ved vandet, da I ved, at det er en menneskeret at have adgang til vand. Og I vil naturligvis gerne dele vandet med jeres geder, så de ikke dør af tørst.



**Opgave:** M'bituerne er sure og har truet en af jer med et spyd. I er derfor klar til at stjæle vand i ly af natten. I vil ikke frivilligt rejse videre og forbereder jer på at tale med M'bituernes høvding i morgen. Find på tre gode grunde til, at I kan blive i M'bituernes landsby.



**TIP:** Hent hjælp hos én af eksperterne. Vælg mellem menneskesmugleren, landbrugsekspernten eller gedehyrden.



# Opgave 1: Røde Kors



**Situation:** Røde Kors er opmærksom på situationen i det nordlige M'bitu. På det lokale Røde Kors-kontor holder I møde omkring en eventuel kommende konflikt, og hvordan I bør handle i situationen.



**Opgave:** Hvordan forholder I jer neutralt til konflikten? Opstil nogle regler for en eventuel fremtidig forhandlingssituation mellem M'bituerne og Bifesaerne. Hvordan overholder I Røde Kors princippet om medmenneskelighed (respekt)?



**TIP:** Hent hjælp hos Røde Kors eksperten!



## Hændelse 2

Bifisaerne har været nede ved vandhullet og hente vand i ly af natten. Der var bare ikke særligt meget vand og gederne drak det sidste.

Det ser ikke godt ud. Nu er der ikke vand til jer alle sammen og samtidigt er ti af Bifisaernes geder døde pga. tørst.

M'bituerne mister også tre af deres geder, da der ikke var mere vand ved vandhullet her til morgen.

Konflikten mellem M'bituerne og Bifesaerne bliver værre. Begge grupper mener, at de har ret. Bifesaerne vil ikke rejse videre og M'bituerne er vrede over, at vandet er sluppet op. Hvis I ikke snart finder en løsning på problemet vil flere geder dø og I mister langsomt jeres livsgrundlag – i værste tilfælde, vil det også begynde at gå ud over mennesker..



## Opgave 2: M'bituer



**Situation:** Bifesaerne og deres geder har drukket resten af jeres vand og I er meget vrede. Det har ikke regnet i mange måneder, og I ved ikke, hvornår regnen vender tilbage.



**Opgave:** I vil have Bifesaerne væk nu! Det kan kun gå for langsomt. Og I skal finde en løsning på jeres vandproblem. Find tre grunde til at Bifesaerne ikke skal blive og en løsning på vandproblemet.



**TIP:** Hent hjælp hos én af eksperterne. Vælg mellem hjælpearbejderen, regeringsmanden eller gedehyrden.



## Opgave 2: Bifesaer



**Situation:** M'bituerne vil ikke dele noget med jer. I er sure og fortvivlede, for I er ikke stærke nok til at tage videre.



**Opgave:** Måske er der nogen, der kan hjælpe jer med at overtale M'bituerne til, at I kan blive. Måske skal I indkalde til et møde eller noget helt tredje?



**TIP:** Find én ekspert, der kan hjælpe jer. Vælg mellem hjælpearbejderen eller landbrugsekspernten.





## Opgave 2: Røde Kors



**Situation:** I ved fra kilder at vandsituationen er rigtig slem i det nordlige M'bitu og at der er en stor konflikt under optrapning. Den vil I gerne undgå, da den kan koste mange liv.



**Opgave:** Forbered en mægling mellem M'bituerne og Bifesaerne. I skal vinde begge gruppers tillid og få deres accept til at ville forhandle med hinanden.

Del jer op i tre grupper. Udpeg personer i hver gruppe, der er ansvarlig for: 1) at mæglingen går godt, 2) at tage referat, 3) at sørge for Røde Kors-principperne overholdes...



**TIP:** Find én ekspert, der kan hjælpe jer. Prøv både hjælpearbejderen og biologen.



## Hændelse 3

Røde Kors er blevet kaldt til M'bitu for at sørge for, at konflikten ikke udvikler sig til en krig imellem M'bituerne og Bifesaerne.

Røde Kors indkalder derfor de to grupper, hver for sig. Nu skal der findes en løsning på problemerne.

Grupperne skal nu fremlægge **opgave 1** og **opgave 2** for Røde Kors. Principperne for konfliktmæglingen skal overholdes og de to grupper skal sammen med Røde Kors-repræsentanterne opstille løsningsforslag til et senere møde mellem parterne. Om 30 minutter går parterne hver til sit.



## Opgave 3: M'bituer



**Situation:** I er tilbage efter konfliktmægling og skal nu forberede jer til at møde Bifesaerne på neutral grund og finde en løsning på problemet.



I har set, at der er begyndt at strømme lidt vand op af vandhullet. I skynder jer ned for at få en lille tår, for I er virkelig tørstige.

**Opgave:** På baggrund af mødet med Røde Kors, forbereder I jer til konfliktmægling med Befisaerne. Hvilke kompromiser vil I indgå og hvordan ser I fremtiden for jeres landsby?



**TIP:** Få evt. hjælp af én ekspert. Find en ekspert som I endnu ikke har talt med.



## Opgave 3: Bifesaer



**Situation:** I er tilbage efter konfliktmægling og skal nu forberede jer til at møde M'bituerne på neutral grund og finde en løsning på problemet.



I har set, at der er begyndt at strømme lidt vand op af vandhullet. I skynder jer ned for at få en lille tår – men pas på, at M'bituerne ikke opdager jer. I vil ikke gøre dem mere vrede, for I håber at få lov til at blive.

**Opgave:** På baggrund af mødet med Røde Kors forbereder I jer til konfliktmægling med M'bituerne. Hvilke kompromiser vil I indgå og hvordan ser i fremtiden i landsbyen?



**TIP:** Få evt. hjælp af én ekspert. Find en ekspert som I endnu ikke har talt med.



## Opgave 3: Røde Kors



**Situation:** I kender nu til de to gruppers forskellige idéer og løsningsforslag og skal præsentere dem for hinanden, sådan at I kan forberede en fælles konfliktmægling.



**Opgave:** Forbered den endelige mægling. I ved nu hvordan I måske kan hjælpe de to grupper til at finde en fælles løsning.



**TIP:** Der er risiko for, at der opstår sygdom, når mange mennesker og dyr bruger vand fra det samme vandhul. Få hjælp hos Røde Kors' vandekspert, så I kan være forberedte, hvis uheldet er ude.



## Hændelse 4

Der er stadig ikke noget vand og imens forberedelserne til konfliktmæglingen har stået på, dør de fleste af Bifesaernes geder. M'bituerne har stadig 10 geder tilbage.

I vandhuldet er der begyndt at strømme lidt vand op og alle har været nede for at slukke tørsten. Desværre er vandet blevet forurennet og der udbryder koleraepidemi.

Heldigvis er Røde Kors forberedte og de helbreder begge grupper nu.



## Opgave 4: M'bituer



**Situation:** I er alle blevet syge af at drikke vandet fra vandhullet.



**Opgave:** Find Røde Kors og bed om hjælp og afvent instrukser fra Røde Kors.



## Opgave 4: Befisaer



**Situation:** I er alle blevet syge af at drikke vandet fra vandhullet.



**Opgave:** Find Røde Kors og bed om hjælp og afvent instrukser fra Røde Kors.





## Opgave 4: Røde Kors



I bliver kontaktet af de to grupper og tilbyder neutral hjælp. Samtidig gør I opmærksom på, at I afholder konfliktmægling om lidt. Grupperne skal forberede sig på at komme til mødet.



**Opgave:** Uddel vand som I har rensset med klortabletter, vand tilsat ORS – rehydreringsblanding og BP5 proteinkiks.



**TIP:** Bestil evt. nødhjælpssække på [rodekors.dk/skole](http://rodekors.dk/skole)



## Hændelse 5

Det er nu tid til den endelige mægling. Der skal findes en løsning nu!

Røde Kors styrer mæglingen og de to grupper fremlægger deres kompromisløsninger. I forhandler og skal nå til enighed.

Når I har fundet et fælles løsning skal der forberedes mad til en forsoningsfest, der skal pyntes op, og der spilles afrikansk musik.



## Hændelse 6

### FORSONINGSFEST

I fejrer, at I er nået til enighed og at jeres fælles løsning på vandproblemet måske har sikret fremtiden i landsbyen.

Til mange fester i M'bitu slagtes der normalt en ged og der afholdes "Nyama Choma" som er en barbecue-fest, hvor venner og familie inviteres.